

Orks vs Necrons

"n Blechkopp,"grunzt Big Mek Gark "dat haut mir alle Schrauben ausm Schädl."

"Wo ma den her ham, sin noch viele mea!" blökt Warboss Blitzfaust und erklärt weiter: "Die Blechköpfe suchn wat in der Stadt wo ma die Menschänz verhaun ham."

"Dann fahr ma nochma hin. Kann ich wat tolles draus schraubn. Die Blechköpfe ham moschiges Zeuch am Start"

Unter tosendem Beifall machen sich der Warboss, sein Big Mek und ihre Jungz in den Fahrzeugen auf den Weg in die verlassene Ruinenstadt.

Dort angekommen scheint das Stadtzentrum verlassen zu sein. Doch da, plötzlich bewegt sich ein roboterartiges Wesen nach dem anderen aus den Schatten der Ruinen. Immer mehr Necrons betreten das Schlachtfeld. Big Mek Gark schreit "Jungz, dat reicht für 'n Stompa!" Als ein Dakkajet über ihr Köpfe Richtung Feind knattert, sind die Boyz nicht mehr zu halten und der Vormarsch beginnt.

Szenario

Matched Play: 1250 Punkte

Markus: Necrons - Battalion Detachment (Mephrit - 8CP)

Jarik: Orks - Battalion Detachment (DeathSkulls - 8CP)

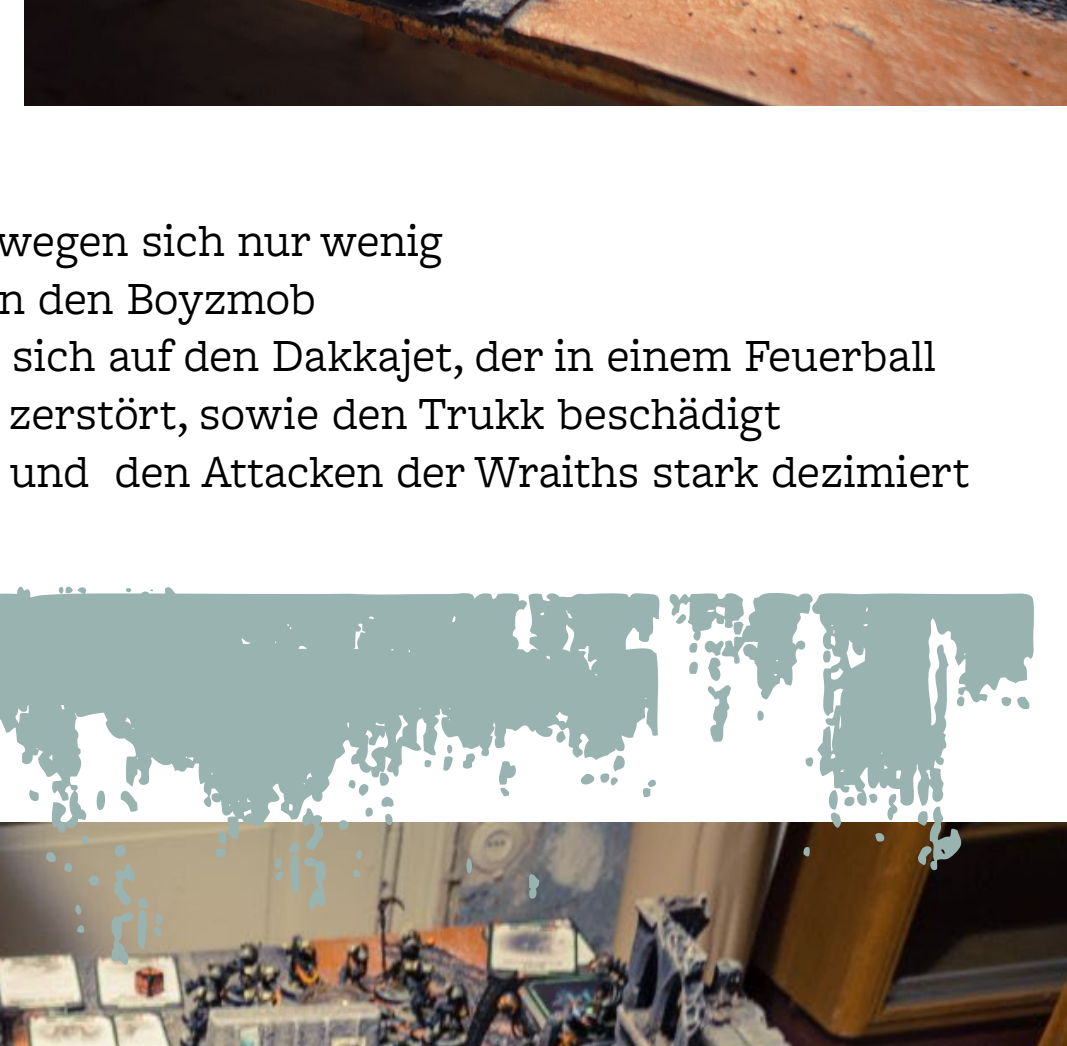
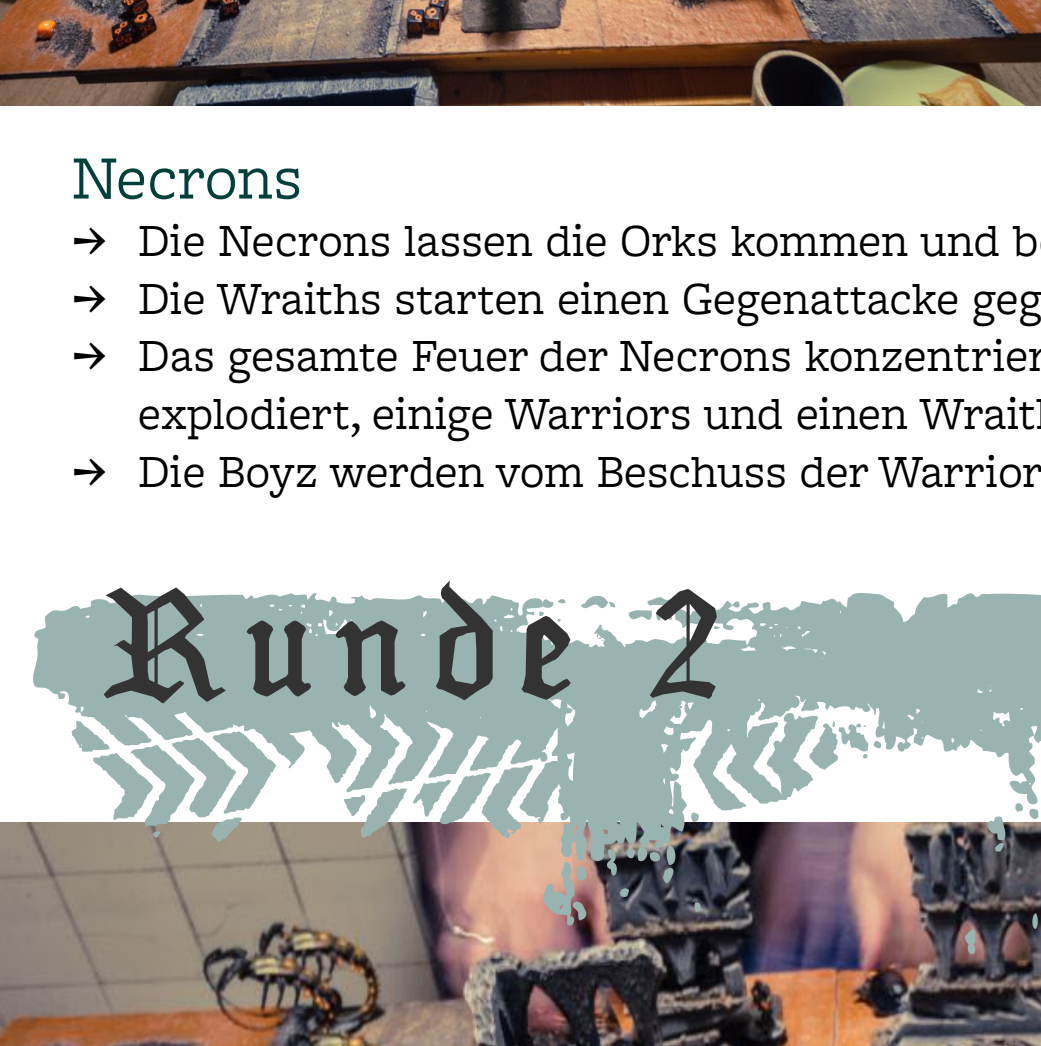
Mission: CA 2018 - Maelstrom - Decapitation Strike

Aufstellung: Vanguard Strike

Runde 1

Orks

- Trukk und Battlewagon fahren zum Feind
- Der Dakkajet überquert das Schlachtfeld und nimmt die Wraiths aufs Korn
- Die Tankbustas schalten zwei Wraiths aus
- Die Boyz werden von Weirdboy an die Front gewarpt und schalten mit Beschuss zwei Necron Warriors aus
- Die ZzapGun des Battlewagons verfehlt ihr Ziel
- Die Boyz an der Front schaffen den Angriff auf die Warriors nicht



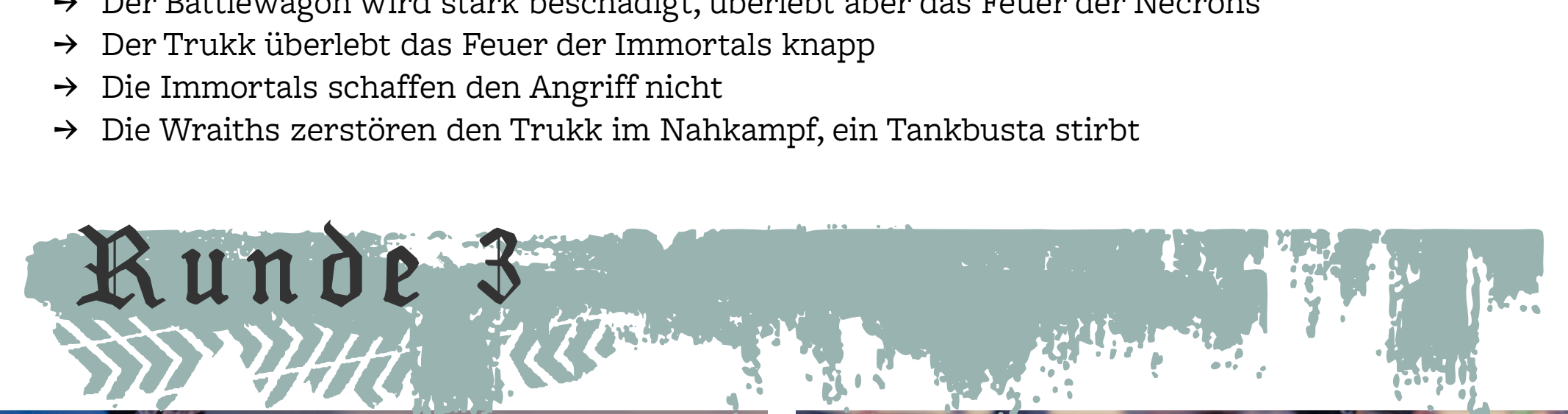
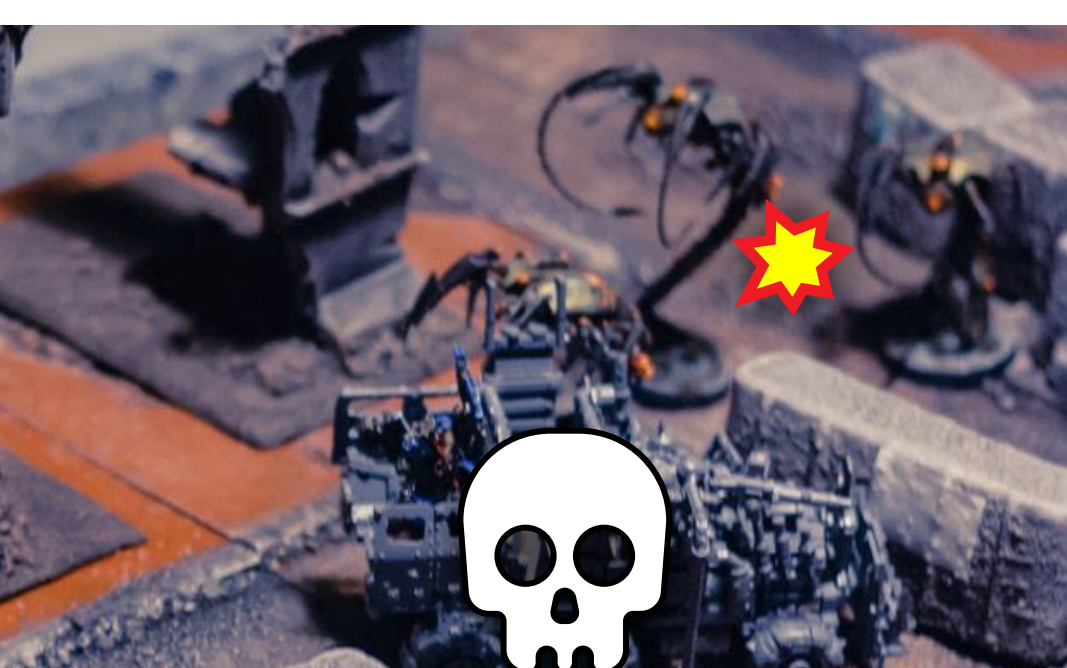
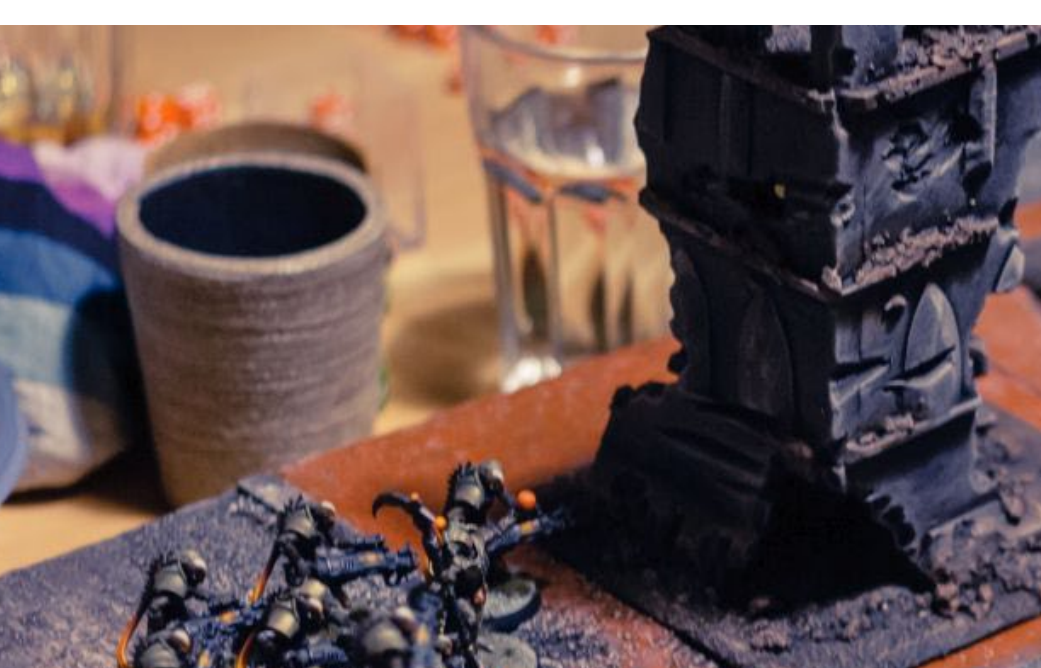
Necrons

- Die Necrons lassen die Orks kommen und bewegen sich nur wenig
- Die Wraiths starten einen Gegenangriff gegen den Boyzmob
- Das gesamte Feuer der Necrons konzentriert sich auf den Dakkajet, der in einem Feuerball explodiert, einige Warriors und einen Wraith zerstört, sowie den Trukk beschädigt
- Die Boyz werden vom Beschuss der Warriors und den Attacks der Wraiths stark dezimiert

Runde 2

Orks

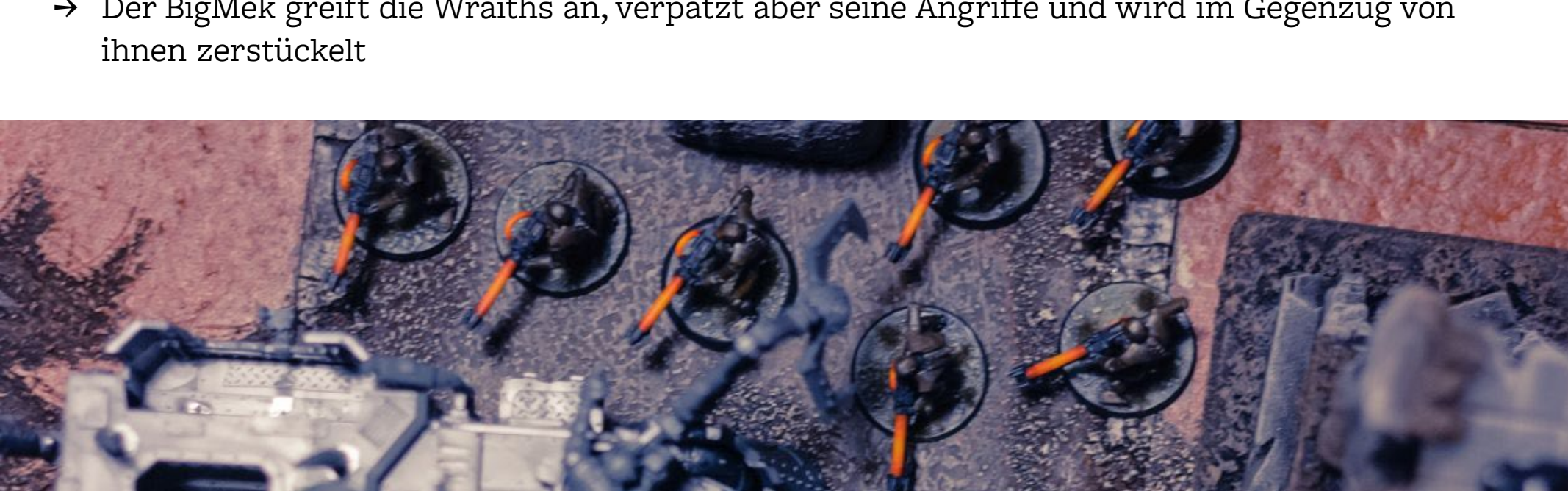
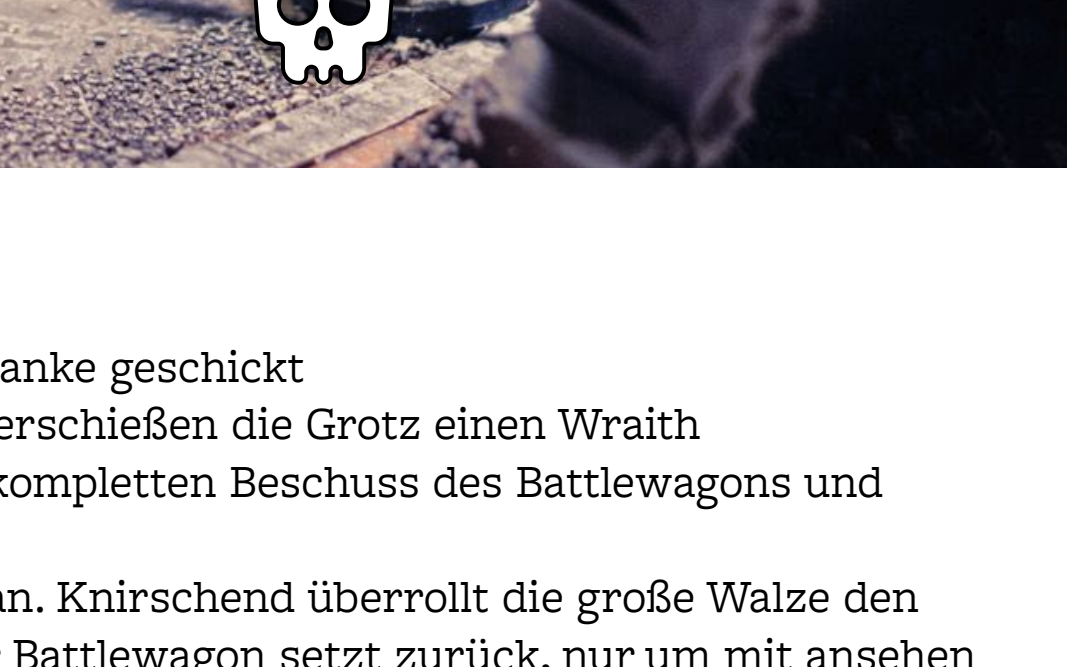
- Die Boyz an der Front verdrücken sich um als kompletter Trupp wieder auf der rechten Flanke aufzutreten
- Der Battlewagon rollt weiter zur Frontlinie
- Der Beschuss durch die Tankbustas bleibt wirkungslos
- Eine Einheit Scarab Swarms wird ausgelöscht



Necrons

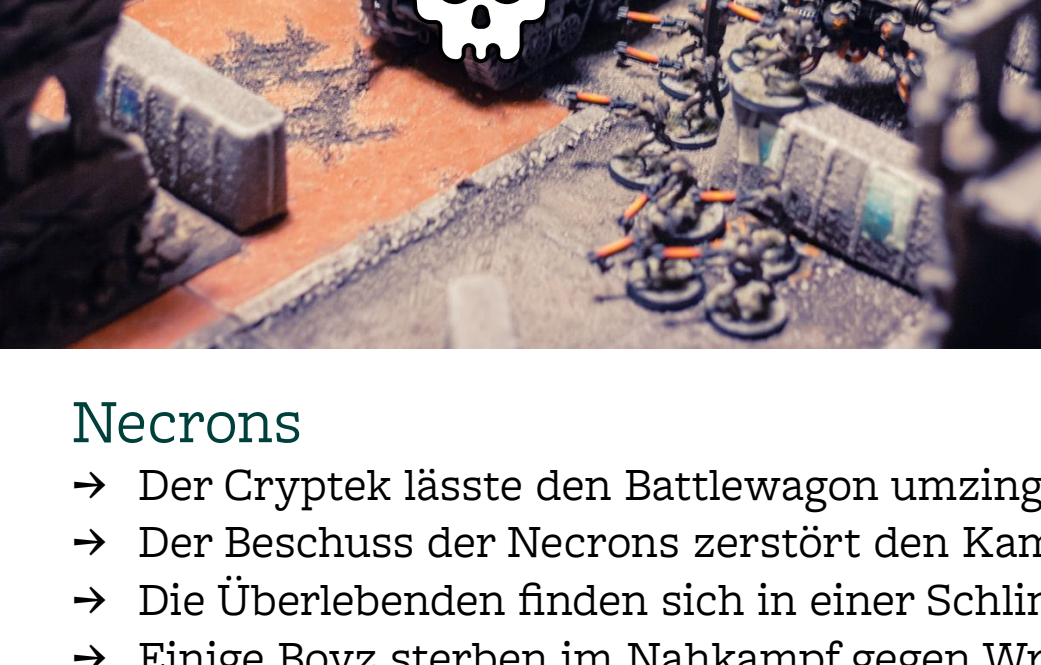
- Der Cryptek befiehlt die Vernichtung der Ork-Fahrzeuge, die Necrons bringen sich in Stellung
- Der Overlord teleportiert sich mit einem Trupp Immortals tief in die feindliche Aufstellungszohne um den Trukk zu zerstören
- Der Tankbustaz wird stark beschädigt, überlebt aber das Feuer der Necrons
- Der Trukk überlebt das Feuer der Immortals knapp
- Die Immortals schaffen den Angriff nicht
- Die Wraiths zerstören den Trukk im Nahkampf, ein Tankbusta stirbt

Runde 3



Orks

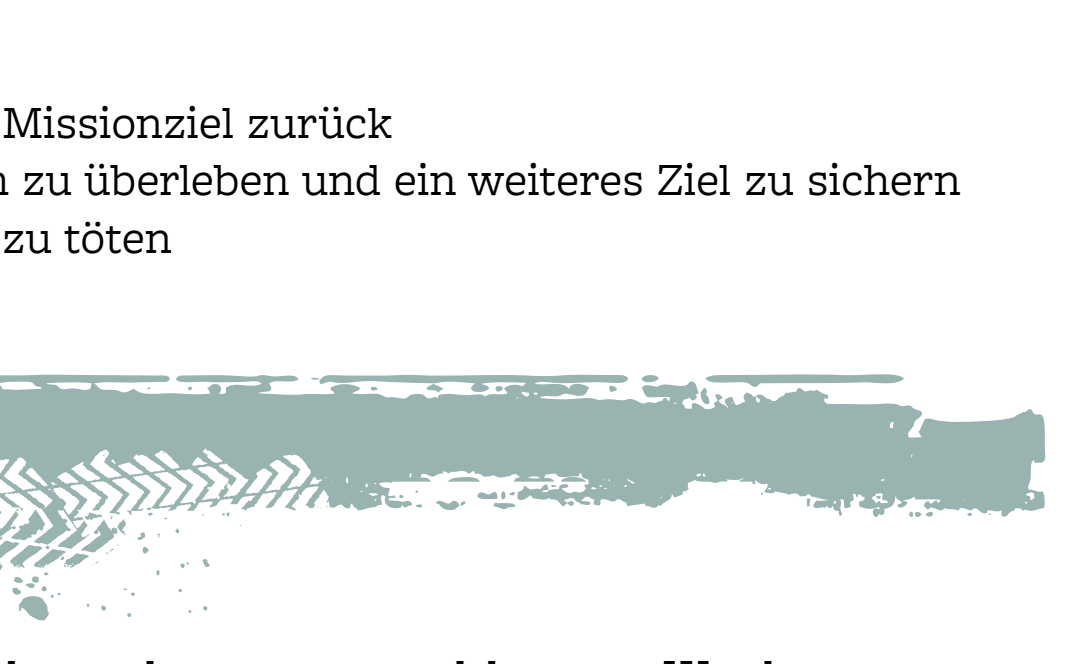
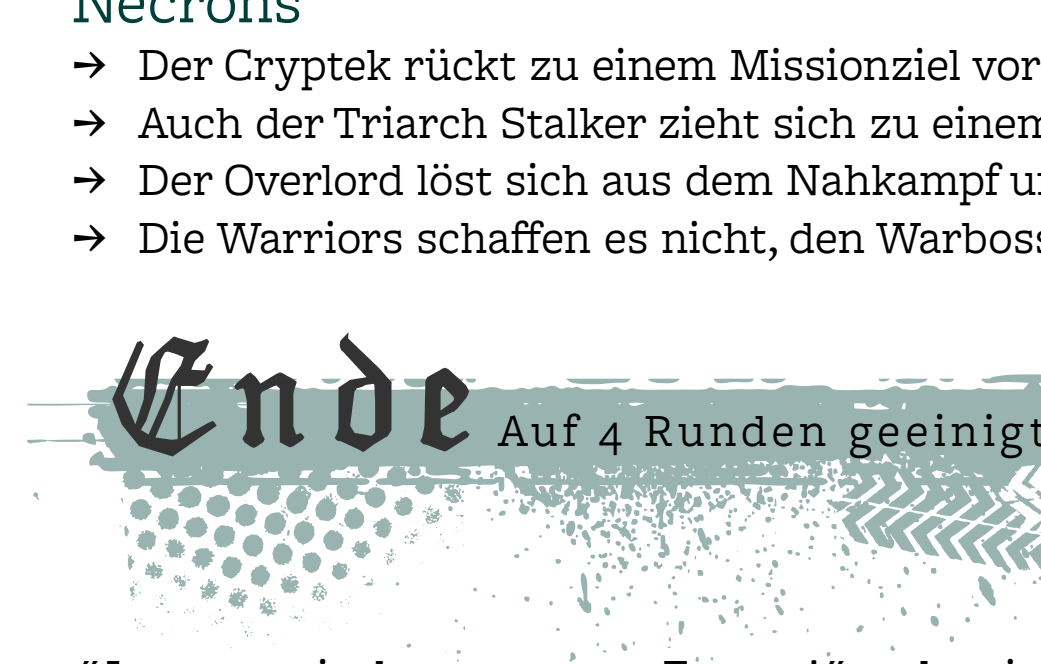
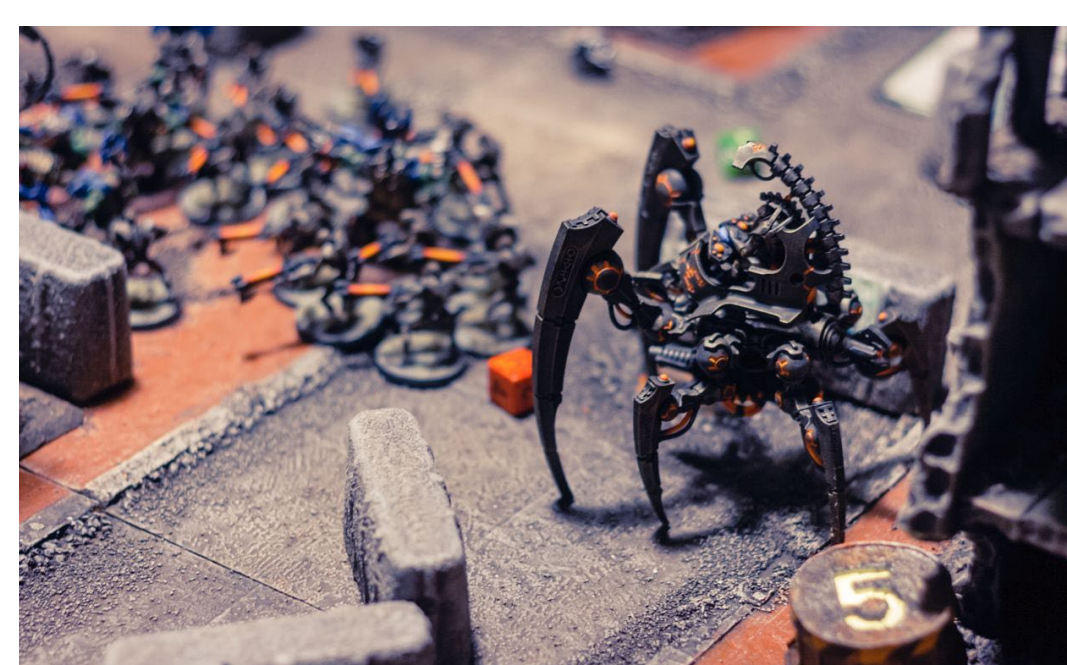
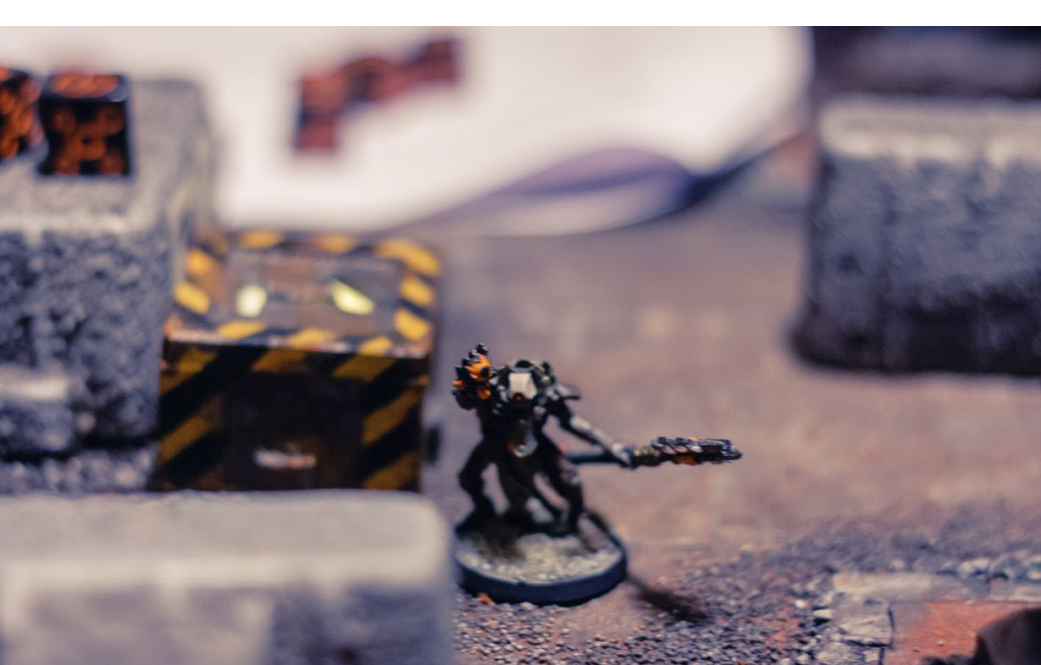
- Der Battlewagon rückt weiter vor
- Die Boyz werden vom Weirdboy zur linken Flanke geschickt
- Die Tankbustaz verfehlen die Wraiths, dafür erschießen die Grotz einen Wraith
- Die Necron Annihilation Barge überlebt den kompletten Beschuss des Battlewagons und wird letztlich von 10 Granaten pulverisiert
- Der Battlewagon greift den Necron Warlord an. Knirschend überrollt die große Walze den Cryptek, dessen Lichter sofort ausgehen. Der Battlewagon setzt zurück, nur um mit ansehen zu müssen, wie sich dessen Körper in Sekunden repariert und langsam wieder aufsteht
- Die Boyz greifen die Immortals an und erschlagen einige
- Der BigMek greift die Wraiths an, verpatzt aber seine Angriffe und wird im Gegenzug von ihnen zerstückelt



Necrons

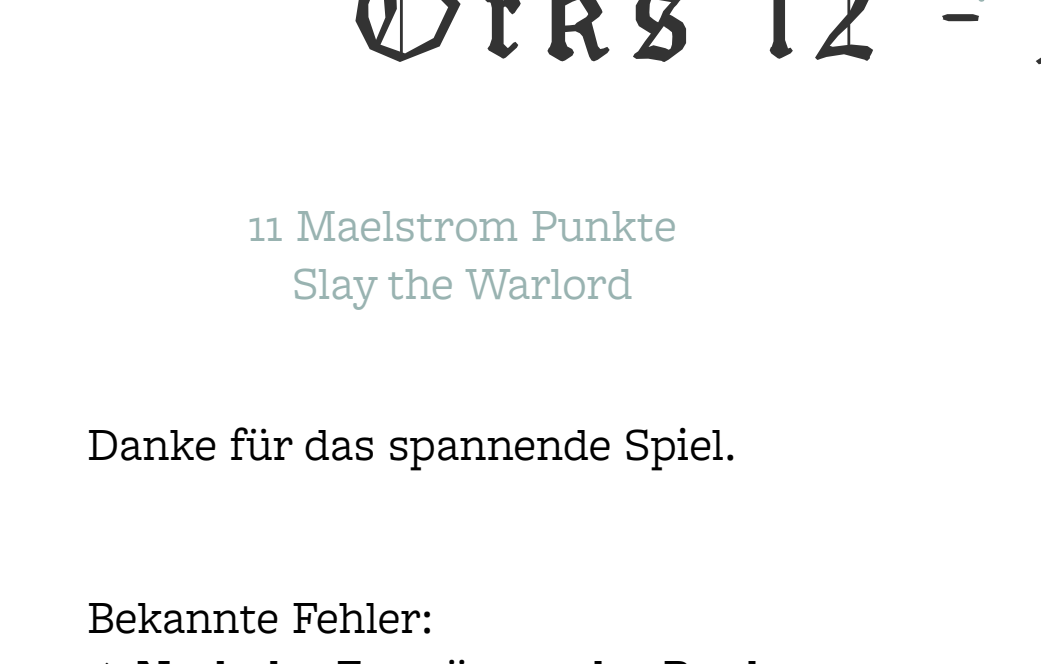
- Der Cryptek lässt den Battlewagon umzingeln, die Falle schnappt zu
- Der Beschuss der Necrons zerstört den Kampfpfanz
- Die Überlebenden finden sich in einer Schlinge des Todes wieder, die sich langsam zuzieht
- Einige Boyz sterben im Nahkampf gegen Wraiths und Krieger
- Die Immortals am anderen Ende des Schlachtfeldes werden von den Boyz fast vernichtet

Runde 4



Orks

- Grotze nehmen wichtige Missionsziele ein und halten diese
- Die Tankbustas nehmen den Triarch Stalker ins Visier. Trotz vieler Raketen, die ihr Ziel finden schütteln die Quantenschilde den Schaden ab
- Die Boyz erschlagen die Immortals und töten fast den Overlord
- Ein weiterer Wraith wird von den Boyz zerschlagen
- Der Warboss greift den Stalker an, trifft und verwundet ihn mit der Killkralle, doch wieder leiten die Quantenschilde viele Treffer ab, der Stalker überlebt



Necrons

- Der Cryptek rückt zu einem Missionziel vor
- Auch der Triarch Stalker zieht sich zu einem Missionziel zurück
- Der Overlord löst sich aus dem Nahkampf um zu überleben und ein weiteres Ziel zu sichern
- Die Warriors schaffen es nicht, den Warboss zu töten

Ende

Auf 4 Runden geeinigt

"Jungz, wir ham genug Zeugs!" schreit der schwer angeschlagene Warboss, "Die Blechköpfe hier moschen wa wann andas um."

"Nu brauch ma aba 'n neuen Mek. Gark ham se weggescht, Boss." antwortet Bannertäger Wartuk.

"Den find'n wa schon. Komm wir haun ab."

Nachdem die Orks plötzlich abgezogen sind finden sich die Necrons alleine in der Ruinenstadt wieder. Einige Krieger sind zerstört und deren Überreste verschwunden.

Overlord Nebesamun und sein Cryptek schalten auf die ursprünglichen Routinen um und die Suche nach dem Artefakt geht weiter.

Ergebnis & Fazit

Orks 12 - Necrons 10

11 Maelstrom Punkte
Slay the Warlord

8 Maelstrom Punkte
First Strike
Behind Enemy Lines

Danke für das spannende Spiel.

Bekannte Fehler:

- Nach der Zerstörung des Battlewagons vergessen für die Insassen zu würfeln